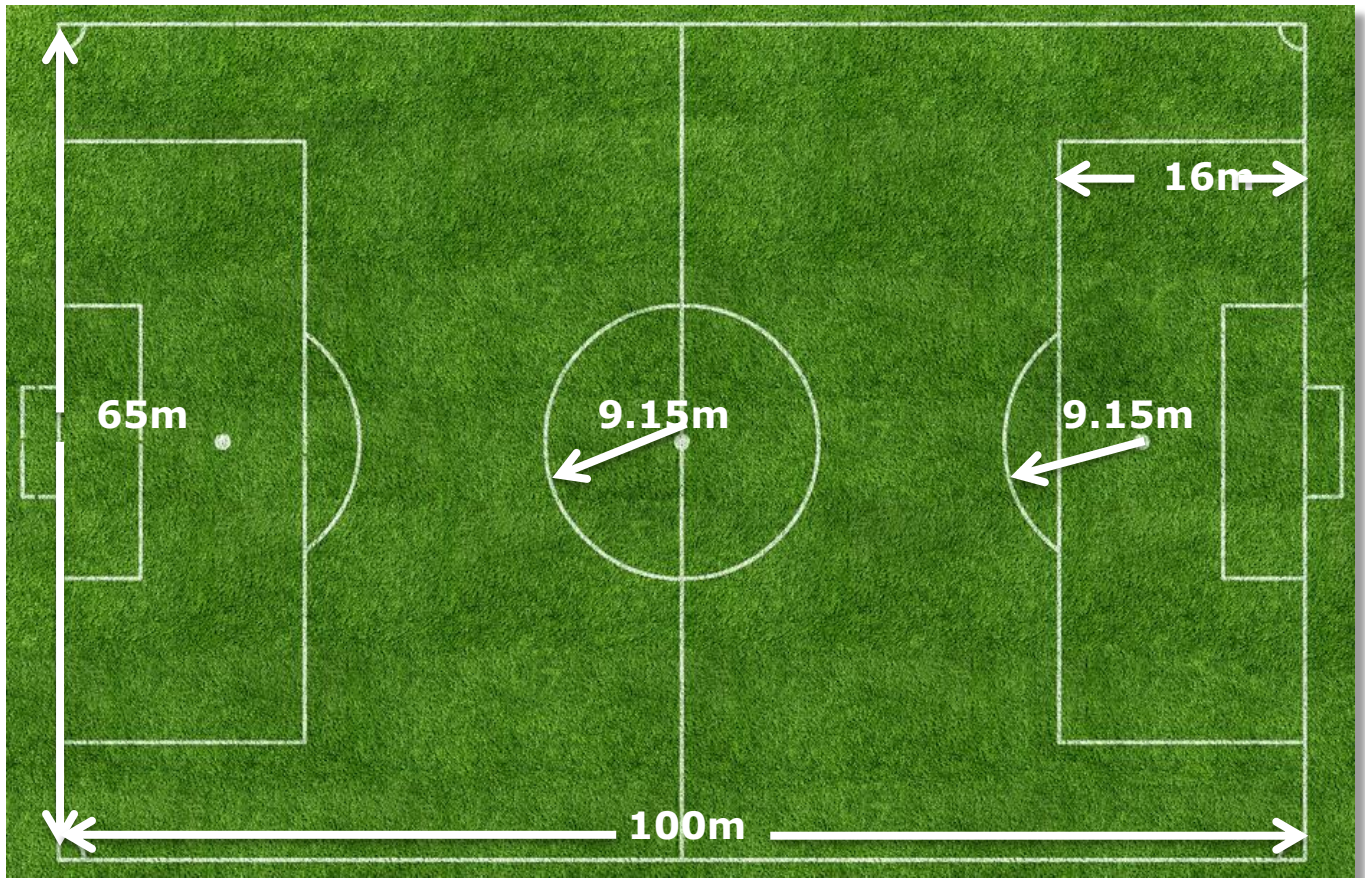
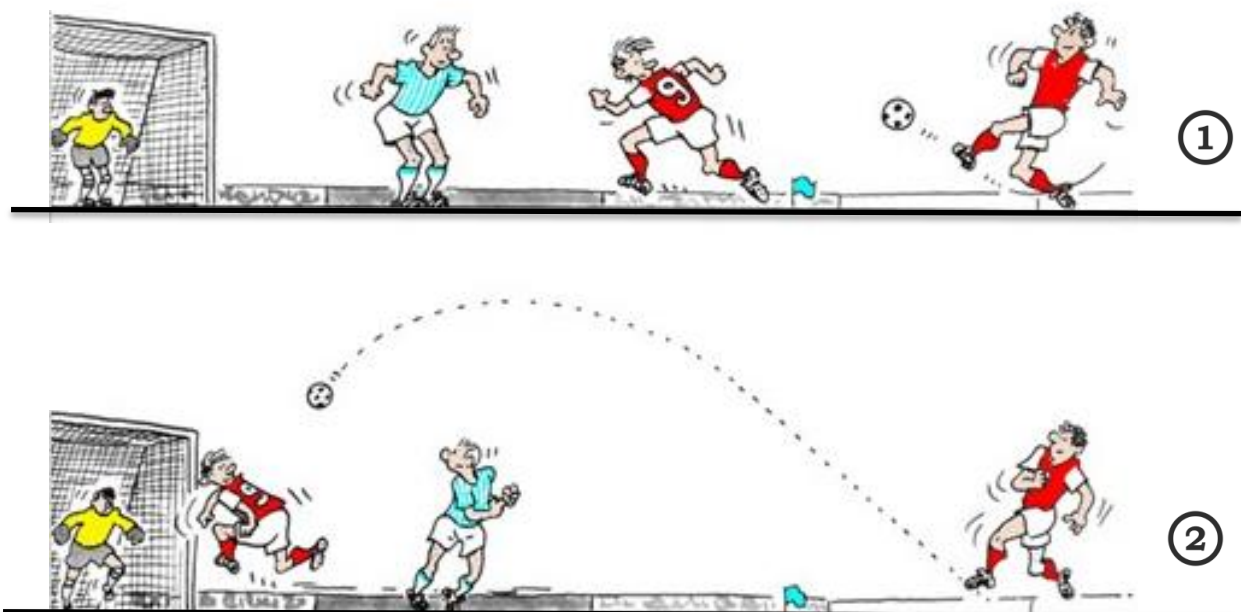


DE OVERGANG VAN KLEIN NAAR GROOT VELD VOOR O13SPELERS EN -TEAMBEGELEIDERS



REGELS VOOR O13 (EN OUDER)

- ⚽ Vanaf O13 spelen we op een **heel speelveld**. De afmetingen van de velden kunnen iets verschillen. In Nederland is de breedte ca. 65 meter en de lengte ca. 100 meter.
- ⚽ Het **doel** is net zo groot als het doel voor volwassenen: 7,32m breed en 2,44m hoog. (Dat zijn overigens Engelse maten: 8 yards breed en 8 feet hoog)
- ⚽ Een O13-team bestaat uit **een keeper en tien veldspelers** (met een minimum van zeven spelers). Doorlopend wisselen is in de B-categorie toegestaan.
- ⚽ De **speeltijd** voor de O13 is 2 x 30 minuten.
- ⚽ **Het spel begint** en wordt hervat na de rust en na elke doelpunt **op de middenstip van het veld**. Beide teams bevinden zich dan op eigen helft. Spelers van het team dat de aftrap niet neemt, mogen niet in middencirkel staan omdat de minimale afstand bij een spelhervatting altijd 9.15 meter moet zijn (10 yards).
- ⚽ Vanaf de O13 geldt de **buitenspelregel**. De officiële regel luidt:
“Een speler staat buitenspel als een speler zich dichterbij de doellijn van de tegenpartij bevindt dan de bal en de voorlaatste verdediger, op het moment dat de bal in zijn richting geschoten wordt.” Een keeper wordt ook als een verdediger beschouwd. Het klinkt moeilijker dan het is. De herhalingen op televisie laten vaak goed zien wanneer het buitenspel is en wanneer niet.



Geen buitenspel. Op het moment dat de bal wordt gespeeld (plaatje 1), heeft de aanvaller met nummer 9 nog twee spelers voor zich, te weten de keeper en de verdediger. Het moment waarop de bal wordt gespeeld is bepalend, niet het moment waarop de bal wordt ontvangen.



Het is **géén buitenspel** als:

- ▲ je op je eigen speelhelft staat wanneer bal wordt gespeeld
- ▲ je gelijk staat met de voorlaatste tegenstander (keeper is laatste verdediger)
- ▲ je de bal ontvangt uit een **doelschop, inworp** of **hoekschop**
- ▲ je de bal van een tegenstander ontvangt
- ▲ je de bal van een medespeler ontvangt en 'achter de bal' blijft



De scorende speler krijgt de bal uit een inworp en staat dus niet buitenspel.





Uit een **directe vrije schop** mag je direct scoren. Een directe vrije wordt gegeven bij hands en een lichamelijke overtreding (duw, onderuit halen tegenstander).



Uit een **indirecte vrije schop** mag niet direct gescoord worden. Bij een indirect vrije trap steekt de scheidsrechter zijn hand op. Een indirecte vrije schop wordt gegeven indien er een overtreding is gemaakt zonder direct lichamenlijk contact. Bijvoorbeeld bij buitenspel, bij commentaar op de scheidsrechter, bij een terugspeelbal die de keeper in zijn handen neemt.



Een vrije schop voor de **verdedigende** partij, **na een overtreding in het strafschopgebied**, wordt bij de O13-pupillen - net als de doeltrappen - vanaf de rand van het eigen strafschopgebied genomen.



Een **strafschop** kan worden gegeven als er door de verdedigende een overtreding wordt gemaakt in het strafschopgebied. Dat moet een overtreding zijn met de kenmerken van een directe vrije trap. Hands, een duw, een ongeoorloofde tackel.



Een **doelschop** wordt gegeven wanneer de aanvallende partij de bal naast of over het doel schiet. De doelschop wordt bij de O13 van de rand van het 16-metergebied genomen.



Een **hoekschop** wordt bij de O13 genomen bij het **streepje dat zich op ca 10 meter van de cornervlag bevindt**. Niet op elk speelveld is zo'n streepje te vinden.



Een **inworp** wordt op normale wijze genomen. Uit de nek gooien, voeten op de grond houden. En de voeten op of achter de lijn.



Bij alle vrije trappen moeten de tegenstanders een afstand van minimaal **9.15 meter** van de bal aanhouden.



Bij een terugspeelbal mag de keeper de bal **niet** in de handen nemen. Indien de keeper een terugspeelbal in de handen neemt, volgt op die plek een indirecte vrije trap. Indien de afstand van de overtreding tot de doellijn minder is dan 9.15 meter, moeten de verdedigers die het 'muurtje' vormen op de doellijn plaatsnemen.



De scheidsrechter kan besluiten een speler een gele of rode kaart te geven. Bij een gele kaart volgt 5 minuten tijdstraf (m.u.v. de JO13-1). Het is dan niet toegestaan de betreffende speler te vervangen. Bij een directe rode kaart (of twee keer een gele) mag de speler niet meer terugkeren, speelt het team met een speler minder en wordt melding gemaakt aan KNVB, wat veelal tot een schorsing leidt.